

大船STF - pair (2007/11/29)

2ndセッション

NBR 1.

A J 4 2
 A J 3
 Q J 8 3 2
 5
 9 7 3 -
 9 8 7 6 2 K Q T
 A T 6 5 4
 A Q 6 K J T 9 8 7 3
 K Q T 8 6 5
 5 4
 K 9 7
 4 2

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
1	14 4S	S 5	450		11
19	18 4S	S 5	450		11
16	26 4S	S 5	450		11
21	15 4S	S 4	420		7
9	10 4S	S 4	420		7
8	4 4S	S 4	420		7
20	24 4S	S 4	420		7
25	23 4S	S 4	420		7
17	22 5S	S-1		50	3.5
3	5 5S	S-1		50	3.5
6	11 5Sx	S-1		100	2
12	2 5C	E 5		400	1
7	13 5Cx	E 5		550	0

A) ありそうなコントラクトと結果。 4 S / S 4メーク 又は5 C / E 5メーク

B) ビッド例 W N E S
 1 D 3 C 3 S
 P 4 S P P
 ?

3 Cのウィークジャンプが7枚と信じられるpairはWがここで5 Cとビッドすべきでしょう。いくら弱いといっても、トランプ以外に1トリックは持っているでしょうが、それでは4 Sが落ちる事は無く

自分達はC - 7トリック、D - 1トリック、その他にどこかで1トリック合計9トリック、2ダウンは - 300、引き合いそう。

今回5 Cが出来るので大当たりだが、それは予想以上の幸運で関係無い。

C) P L A Y 4 Sには何も問題が無い。

5 C (5 C x) の場合

Sリードが普通だろうがhandのC - 3は重要なダミーへのエントリーとして必要になるかもしれないので、注意深く7でラフする。

クラブが2 - 1の分れなら、H - A又はH - JがNに有ればメークだが。

SにCが3枚でH - KがSのH - Aに取られた場合、もはやH - Jのゲスを当てただけでは、足りないなので、トランプを刈らずにDをラフしにいかNにH - J Xを期待して、C 6をエントリーにHのエスタブリッシュするか方針を決めねばならない。

NBR 2.

T 9 6 2
 Q 9 8
 T 7 5 3
 K 9
 Q J 4 K 8 7 3
 T 6 A K J 5 4
 9 8 6 2 J
 T 9 7 2 A 6 5
 A 5
 7 3 2
 A K Q 4
 Q J 4 3

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
1	14	3NT N 3	600		12
19	18	3D S 3	110		11
12	2	4H W-1	50		9
8	4	3H E-1	50		9
16	26	2H E-1	50		9
17	22	3D S-1	100		7
21	15	1H E 2	110		5.5
25	23	1H E 2	110		5.5
20	24	1H E 3	140		2.5
7	13	1H E 3	140		2.5
3	5	1H E 3	140		2.5
6	11	1H E 3	140		2.5
9	10	2S N-3	300		0

A) ありそうなコントラクトと結果 1H / E 3メーク

B) ビッド例 W N E S
 1H ?

16HCPでパスは考えものだが、余り大きな嘘をつかないとすれば2Dぐらい無責任なようでも、8HCP有ればNがリオープンする事を信じてパスも悪くはない。

C) P L A Y

HのフィネスとSのAxを両方当てて、ようやく3メークなので2メークでも仕方ないが、H-9も無いので、H-AKを叩くplayは避けるべき。

D-Aの後、C-3にシフトしておく、S-Aを上げて、C-Q, J, 4と続けてH-8でラフと成り、H-7が生きるので、2メーク。

NBR 3

J 6 5 2
 K Q T
 K 8 7 2
 A 9
 7 K 9 4
 6 5 4 2
 A T 3 Q 9 6 4
 Q 8 5 4 3 2 K J T 7 6
 A Q T 8 3
 A J 9 8 7 3
 J 5
 -

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
21	25 6S	S 6	980		11
8	1 6S	S 6	980		11
20	19 6H	S 6	980		11
7	12 5S	S 6	480		6
26	24 5H	S 6	480		6
2	15 4S	S 6	480		6
22	16 4S	S 6	480		6
13	3 4S	S 6	480		6
9	5 4S	S 6	480		6
17	14 4H	S 6	480		6
10	11 4S	N 4	420		1.5
18	23 4S	N 4	420		1.5
4	6 6S	N-1		50	0

A) ありそうなコントラクトと結果。 4 S / S 6メーク (6 H or 6 S)

B) ビッド例

W	N	E	S
			1 S
P ? (1)		P 4 C	
P ? (2)		P ? (3)	

- ?(1)使用コンベンションにより、3 S、3 NT、etc 強いサポートハンドを示す
- ?(2) 4 C のコントロールキュービッドを聞いて、4 D をビッドするスタイルの人は
- ?(3) 4 H と続け、ラッキーな 6 S に到達するかもしれない。

唯、South がここまで積極的になるぐらいなら、長い方の 1 H でオープンする方が自然かもしれない。

これなら、2 スーツのフィット、保護された D - K、と 6 S / N にトライする根拠はだいぶ増える。

いずれにせよスラムにいかれた pair は気の毒。

C) PLAY

6 S / S に D - 3 をリードする根性が W に有れば、多分スモールを引きダウンするだろう、1 Pair 6 S / N 1 down が有る、6 S / S の誤記でこのリードなら素晴らしい。

NBR 4 .

	Q T 3	
	A T 8	
	A Q 9 3	
	K 7 5	
K 2		A 9 8
K 7 5 2		Q 6 4 3
T 7 5 2		K J 8 6
A J 9		T 4
	J 7 6 5 4	
	J 9	
	4	
	Q 8 6 3 2	

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
20	19 2S	S 3	140		11.5
17	14 2S	N 3	140		11.5
22	16 2S	N 2	110		8
7	12 2S	N 2	110		8
18	23 2S	N 2	110		8
9	5 2S	N 2	110		8
2	15 2S	N 2	110		8
26	24 2S	S-1	100		3.5
13	3 2S	N-1	100		3.5
21	25 2S	N-1	100		3.5
4	6 1D	N-1	100		3.5
8	1 3D	E 3	110		1
10	11 2S	N-2	200		0

A) ありそうなコントラクトと結果。 2 S / N 2 メーク

B) ビッド例

	W	N	E	S
	P	1 N T	P	2 H
	P	2 S //		

C) P L A Y

問題が有るとは思えないhandだが、1ダウン~3メーク、が有る何故か???

NBR 5 .

J 8 5 3
 K Q T 9 6 5
 8 6
 3
 K 6 2 A Q 9
 J 8 3 2 -
 A Q 7 4 K J 5 3 2
 J 8 K Q 7 5 4
 T 7 4
 A 7 4
 T 9
 A T 9 6 2

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
10	6	3NT W-3	150		11.5
11	12	3NT W-3	150		11.5
9	2	3NT W-2	100		9.5
5	7	3NT E-2	100		9.5
23	17	3NT W-1	50		8
3	16	3D E 6	170		7
1	4	5D W 5	400		5.5
14	25	3NT W 3	400		5.5
8	13	5D E 6	420		3.5
18	15	5D E 6	420		3.5
22	26	3NT W 4	430		1
19	24	3NT W 4	430		1
21	20	3NT W 4	430		1

A) ありそうなコントラクトと結果

5 D / E 5 メーク

B) ビッド例

W	N	E	S
	P	P	1 D
P	1 H	P	3 C
P	3 S	P	4 C
P	4 D	P	4 S
P	5 D	P	6 D//

C) PLAY

C - A, C ラフであえなく 6 D はダウンするが、是非いってみたいスラムである。
 6 D は 1 ダウンしかしないが、3 N T は 2 ダウンはする、教育上いい事なのだが
 残念ながら多くの pair が 3 N T を作らせてもらっている。

N B R 6

 K Q 7 3 2
 Q 4
 K 9 4 3
 8 4
4 A J T 9 8 5
J 8 7 K T 9 6
J 8 7 2 Q 5
J 9 5 3 2 K

 6
 A 5 3 2
 A T 6
 A Q T 7 6

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
23	17	1Sx E-3	800		12
18	15	2Sx E-2	500		11
1	4	3NT N-3	400		10
11	12	2Sx E-1	200		7
10	6	2S E-2	200		7
9	2	2S E-2	200		7
3	16	1Sx E-1	200		7
22	26	1Sx E-1	200		7
8	13	3NT N-1		50	3
14	25	3NT N-1		50	3
21	20	1NT N-1		50	3
19	24	3NT N-2		100	1
5	7	1Sx E 1		160	0

A) ありそうなコントラクトと結果

このhandについては、私の解析力をはるかに超えている為見当もつかず
解析ソフトの力を借りてcheckした所

N / S	NT : 8トリック	E / W	NT : 5トリック
	S : 8 ~ 7		S : 5
	H ; 7		H : 5
	D : 8		D : 5
	C : 8		C : 5

との答えです。すなわちN / Sの2NTがBESTと言うことです。
ソフトはこの計算に約12分掛かりました、これは極めて稀な事で
如何にこのhandの分岐が多く難解かを示しています。

Eが1Sでオープンするのは当然で、その後何が起こっても不思議は無い。

N B R 7 .

-
 K 8 5 2
 Q 5
 A K J T 7 5 2

T 9 6 4 K 8 3
 T Q J 7 6 3
 K 9 8 6 4 3 T 7 2
 6 3 9 4

 A Q J 7 5 2
 A 9 4
 A J
 Q 8

	N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
	24	18	6NT S 7	1470		12
	9	1	6NT S 6	1440		10
	4	17	6NT S 6	1440		10
	12	13	6NT N 6	1440		10
	22	21	6C N 6	1370		7.5
	10	3	6C N 6	1370		7.5
	2	5	3NT N 5	660		5.5
	11	7	3NT N 5	660		5.5
	19	16	4S S 5	650		4
	6	8	5C N 6	620		3
	15	26	3S S 5	200		2
	23	14	6S S-1	100		0.5
	20	25	6S S-1	100		0.5

A) ありそうなコントラクトと結果

6 NT / S 6 メーク 7 C / N 7 メーク

B) ビッド例

W N E S

 1 S
 P 2 C P 3 S
 P 4 C P 4 NT
 P 5 H P 5 NT
 P 6 H P 6 NT

どちらも強いのに意外と、ビッドしにくい。

S - Kが無ければ7Cは無謀だろう。

C) P L A Y

6NTはSを負けにいけるので全く問題ない。

若し7Cに行って、Dリードを受けると、S - Kに対するゲスが天国と地獄
 心臓に悪過ぎる。通常良いとされるトランプリードなら、今回はトランプで
 2エントリーに成るので、あっさり3回目をTOPラフするラインで作られる。
 何が幸いするやら。

NBR 8

K Q J 2
 9
 A 8 7
 K Q J 9 6
 A T 7 6 9 8 5 4 3
 A K 5 2 Q 8 7 6
 J 3 T 6 4 2
 A 5 3 -
 -
 J T 4 3
 K Q 9 5
 T 8 7 4 2

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
2	5	2S E-2	100		11.5
24	18	1NT W-2	100		11.5
6	8	3H W-1	50		8
22	21	2S W-1	50		8
11	7	2S W-1	50		8
10	3	2S W-1	50		8
23	14	2H W-1	50		8
19	16	5Cx N-1		100	5
9	1	2H W 2		110	2
4	17	2H W 2		110	2
12	13	2H W 2		110	2
15	26	2H W 2		110	2
20	25	2H E 2		110	2

A) ありそうなコントラクトと結果 2H/W 1ダウン、又は3C/S 3~4メーク

B) ビッド例

W N E S
 1NT P 2C P
 2H ?

Northは1NTに対して介入するに足る強さを持っていますがNTやH以外のコントラクトはディフェンスした方が有利2Hに落ち着きそうなら、そこで行動を開始する事にして一旦はパスでしょう。

2Hにパスすればそれで終わる事はほとんど明らかなのでここでDBLが勝負所ですが、何時もこんなに理想的な配置に成っているとは限らないので、MP戦では消極策でしっかりディフェンスするのも選択肢です。

C) 2Hをディフェンスする場合、トランプリードをすべき

シングルトンはリードしないようにと教わったかもしれないが
 警え味方をフリーフィネスに掛けても、その他のスーツにこれだけトリックを持っているのだから、1回でも多くトランプリードする事が大切
 C-Kのリードから始めると、2Hを作られるかもしれない。

NBR 9

AKJ
K87
J75
KT96

94

T87

AJT9432

5

964

AKT82

Q

A542

Q6532

Q6

Q3

J873

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
5	18 3Hx	W-1	200		12
25	19 2S	N 4	170		11
13	1 2S	N 3	140		10
20	17 2S	S 2	110		9
3	6 3S	S-1	50		6.5
12	8 3S	N-1	50		6.5
11	4 2S	S-1	50		6.5
21	26 2S	N-1	50		6.5
7	9 4S	N-2	100		2.5
10	2 3S	S-2	100		2.5
16	14 2S	S-2	100		2.5
23	22 2S	N-2	100		2.5
24	15 3S	N-3	150		0

A) ありそうなコントラクトと結果 2 S / N 2 ダウン

B) ビッド例

W	N	E	S
	1NT	P	2H
X	2S//		

C) P L A Y

ディクレーラーは主導権を得られないままに、D 2 個と、C , H をクロスラフされて
7トリック取られるでしょう。

誰が悪い訳でもないのですが、こんな事も有ると言うことです。

N B R 1 0

J T 3 2

A Q T 8

K Q J

J 9

K Q 5 4

8 7

7 5 3

J 4

T 8 4

A 9 5 3 2

5 3 2

K T 7 6

A 9 6

K 9 6 2

7 6

A Q 8 4

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
5	18 4H	S 5	650		9.5
16	14 4H	N 5	650		9.5
21	26 4H	N 5	650		9.5
25	19 4H	N 5	650		9.5
3	6 4H	N 5	650		9.5
7	9 4H	N 5	650		9.5
11	4 3NT	N 4	630		6
10	2 4H	N 4	620		3
13	1 4H	N 4	620		3
23	22 4H	N 4	620		3
12	8 4H	N 4	620		3
24	15 4H	N 4	620		3
20	17 4H	N-1	100		0

A) ありそうなコントラクトと結果 4 H / N 5 メーク

B) ビッド例

W	N	E	S
		P 1 C	
P 1 H		P 2 H	
P 4 H//			

4 Hは荒っぽく見えるかもしれませんが、特に余裕を示さないオープナーの2 Hを聞けば、3コントロールしかないこのhandでは、スラムに興味が無いから早く最終コントラクトに到達すべきです。

強い場合、フォーシングのビッドはいくらでも有り得ます、ジャンプは特定の形か、弱い長さを示すのに使うのが有利だと私は考えます。

C) P L A Y

4 Hでの危険は、Eから2回Sをリードされ、尚且つC - Kがオフサイドの場合です。的確にSをオープニングリードされても、ダックしておけば、Sを続けられないのでD - A c eを追い出して、Sルーザーを捨て、C - K . Tを当てれば5メークします。この場合、エントリーが不足するので、トランプを刈り切る前に、Cフィネスを実行しなければ成りません。

MPの試合ではこの1トリックが大きく作用するので、第1トリックをplayする前に充分考えて計画を立てるべきです。

NBR 11

A 9 6 5	
T 9 4	
A 5 3	
Q J 9	
T 3 2	K J 8 7
K J 8 6 3	Q
T 7 4 2	K 9 6
K	T 8 6 5 4
Q 4	
A 7 5 2	
Q J 8	
A 7 3 2	

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
21	18	2NT S 2	120		10
4	7	2NT S 2	120		10
17	15	2NT S 2	120		10
22	14	2NT S 2	120		10
8	10	2NT S 2	120		10
11	3	2NT S-1	50	5.5	
13	9	2NT S-1	50	5.5	
1	2	1NT S-1	50	5.5	
12	5	1NT S-1	50	5.5	
26	20	2NT S-2	100	2	
24	23	2NT S-2	100	2	
25	16	2NT S-2	100	2	
6	19	2NT S-3	150	0	

A) ありそうなコントラクトと結果 2NT / S 2メーク

B) ビッド例 W N E S

1C

P 1S P 1NT

P ?

IMP戦なら当然の2NTだが、MP戦では僅かにパスが優れているのだろう。
 3NTの可能性が低いと覚えるのが良いセンスだと思う（私も2NTと言ってしまった）
 折角1NTで止まりながら、落ちてしまったのは、HリードをすぐにAと勝ったのか？
 2人足して7枚有っても、T9が無駄で8が無いこの形では1回ダックすべきで
 格言の丸覚えが生んだ悲劇というべきか。

N B R 1 2

J 9 7 2

9 8 6 5

T 9 5 3

9

Q 5

8 6

Q J 4 2

T

K 6 4

A Q J 8 2

8 7 5 4

A Q J T 6

A K T 4 3

A K 7 3

7

K 3 2

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
4	7 5Dx	E-4	800		12
8	10 4S	S 4	620		10
17	15 4S	S 4	620		10
22	14 4S	S 4	620		10
25	16 5Cx	E-2	300		8
24	23 3S	S 4	170		6.5
12	5 3S	S 4	170		6.5
6	19 5D	E-3	150		4.5
21	18 2NT	W-3	150		4.5
1	2 4Cx	E-1	100		3
11	3 4S	S-1		100	2
13	9 3D	E 3		110	0.5
26	20 3C	E 3		110	0.5

A) ありそうなコントラクトと結果 4 S / S 4 メーク 5 C x / E 3 ダウン

B) ビッド例

W	N	E	S
P	P	1 D	X
1 H	P	2 C	2 S
3 C	3 S	P	4 S
			?

マイナーとメジャーとの競り合いでも、V u l の関係から 5 C も悪くは無いが本当に 4 S は出来るのだろうか、H - Q J は辞めておけと言っている様にも思う。

C) P L A Y

実は D リードをしてじっとまっていたら、4 S は落ちる。

パートナーが 2 スターを示した時、オープニングリードにどちらを選ぶべきか？

基本的には、自分の短い方、特に今回のように D - K が有る場合 D リードが絶対であった。D - K なら勝って、ダミーを見て次のリードを考える事が出来る事も多いだろう。

C をリードしてしまうと、簡単に 4 メークされてしまう。

NBR 13
 AJ987
 6
 AT2
 K873
 K654
 AK
 93
 QJ954
 32
 JT954
 KJ765
 2

QT
 Q8732
 Q84
 AT6

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
22	19	2Hx E-2	500		12
13	6	3H E-2	200		11
5	8	2S N2	110		8.5
1	10	2S N2	110		8.5
26	17	1S N2	110		8.5
18	16	1S N2	110		8.5
23	15	3C W-1	100		4.5
14	21	2NT W-1	100		4.5
9	11	2NT W-1	100		4.5
2	3	2H E-1	100		4.5
7	20	2C W3	110		2
25	24	2NT W2	120		1
12	4	2H E3	140		0

A) ありそうなコントラクトと結果 2H/W 1ダウン

B) ビッド例
 W N E S
 1S P P
 1NT P 2D X
 2H//

C) PLAY

上記ビッド経過ならD-A、D-T、と続けられて1ダウン確定。

1NTに対してEはS-QTを評価してパスを選択するのも有力

12~14HCPのバランスでは4Hの期待も無いのだから。

1NTはいきなりDを5個撃ち抜かれると落ちるだろうが

Sリード等でCを3回~4回playされるとsouthは

かなり苦しむ事になりそう。

NBR 14		N-S E-W Contract	N-S E-W	MP
KQ		14 21 1NT W-4	200	12
Q 8 6 5 3		22 19 1NT W-3	150	11
A T 6 2		18 16 2D E-2	100	7.5
J 2		9 11 1NT W-2	100	7.5
8 7 4	9 6 5 2	26 17 1NT W-2	100	7.5
K T 7 2	A	12 4 1NT W-2	100	7.5
K 4 3	Q J 9 5	5 8 1NT E-2	100	7.5
7 6 3	A Q 9 8	23 15 1H E-2	100	7.5
A J T 3		13 6 1NT W-1	50	2.5
J 9 4		1 10 1NT W-1	50	2.5
8 7		2 3 1NT W-1	50	2.5
K T 5 4		7 20 1NT E-1	50	2.5
		25 24 1NT N-1	50	0

A) ありそうなコントラクトと結果 1NT/W 1ダウン

B) ビッド例
 W N E S
 1D P
 1H P ?

今時の流行では1Sとは言わず1NTだろう

2 / 1GFのシステムはチーム戦用なら素晴らしいものだが、安易に一部を省略して使うと弊害が大きいので、使用するなら全部を充分理解しての使用をお勧めする。

C) PLAY

S3に始まり、KQを取ってC-Jにシフトされると、その後H-Aに放り込まれDを2回ダックする好防が有り、2ダウンする。

NBR 15
 A
 AQ942
 K3
 J6542
 82
 J73
 AJ82
 AQ87
 KJT63
 86
 T954
 93

Q9754
 KT5
 Q76
 KT

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
3	4	4D W-4	200		12
2	11	3S E-2	100		10
26	25	2S E-2	100		10
14	18	2D W-2	100		10
23	20	2S E-1	50		4.5
19	17	2NT E-1	50		4.5
24	16	2NT E-1	50		4.5
15	22	2NT E-1	50		4.5
13	5	2NT E-1	50		4.5
6	9	2D W-1	50		4.5
1	7	1S E-1	50		4.5
10	12	1S E-1	50		4.5
8	21	2H N-1	100		0

A) ありそうなコントラクトと結果 2NT/E 1ダウン

B) ビッド例

W	N	E	S
			P
1D	1H	1S	P
2C	P	?	

2Dならおとなしい、2NTは意欲的ではあるが、Dが5枚の時以外苦しいはず
 D5枚で多少の余裕が有れば、2Dのプリファーに3Dとレイズして
 3NTをトライして来るはずだから、矢張り2Dが正しいと思う。

C) PLAY

2NTも最初にH-Jが勝つような展開に成ると
 C=4, D=3, H=2、ト3メークまで有りうる

NBR 16
 A 9 6 4
 Q T 5
 Q 9 3
 9 8 7
 T 7 5 Q J 8 3 2
 J 8 4 2 7 3
 A T 8 J 7 6 4
 J T 3 A K
 K
 A K 9 6
 K 5 2
 Q 6 5 4 2

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
13	5	2Sx E-2	500		12
3	4	3NT N 4	430		11
10	12	2NT S 3	150		9.5
1	7	2NT S 3	150		9.5
8	21	3H N 3	140		8
24	16	3C S 3	110		7
23	20	2S E-1	100		5
14	18	2S E-1	100		5
2	11	2S E-1	100		5
19	17	3H N-1		50	3
26	25	2NT N-2		100	2
15	22	2S E 2		110	0.5
6	9	2S E 2		110	0.5

A) ありそうなコントラクトと結果 2 S / E 1 ダウン

B) ビッド例 W N E S
 P P 1 S X
 2 S //

C) P L A Y

2 S の p l a y には何も言うべきことが無い。

問題は N / S の N T で 3 ~ 4 メークした所が有る。

Q J 8 3 2 から Q をリードしたと思われる、4 t h B E S T をリードして
 チビに取られるのを嫌う心理らしいが、パートナーに A , K , T のいずれか
 が有れば 4 t h B E S T が良く、いずれも無い時、Q のリードは致命的になる。

3 のリードをしたくないならこのスーツのリードを辞めるべき。

NBR 17
 93
 9765
 J93
 KT62
 AKQT54 J72
 T4 32
 Q52 AT8764
 A3 87
 86
 AKQJ8
 K
 QJ954

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
2	8	4Hx S 4	590		12
3	12	4Sx W-1	100		11
24	21	4S W-1	50		7
7	10	4S W-1	50		7
20	18	4S W-1	50		7
1	6	4S W-1	50		7
25	17	4S W-1	50		7
9	22	4S W-1	50		7
16	23	4S W-1	50		7
4	5	5H S-2	100		3
15	19	3S W 3	140		2
11	13	3S W 4	170		1
14	26	4S W 4	420		0

A) ありそうなコントラクトと結果

4 S / W 1 ダウン

B) ビッド例

W N E S
 P P 1 H
 1 S 2 H 2 S 3 C
 P 4 H P P
 4 S //

C) PLAY

ダブルダミーなら、C - Ace を上げて、トランプを2回刈り

D - Ace を叩いてCを負けに行けば、4メイクする。

しかし、KシングルトンよりJシングルトン狙いのドロップフィネスの方が元気のビッドからしても自然だろう。

N B R 1 8

5 3

Q T 3

Q 7 4 3 2

A T 4

K Q T 6

8 7 2

K J 9

A 8 7 6 2

K 8

A 9

K Q 6 5

J 8 2

A J 9 4

5 4

J T 6 5

9 7 3

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
15	19	3NT W-2	100		12
20	18	2NT W 3	150		11
1	6	3H W 5	200		10
14	26	3NT W 3	400		9
24	21	4H W 4	420		4
3	12	4H W 4	420		4
2	8	4H W 4	420		4
25	17	4H W 4	420		4
7	10	4H W 4	420		4
16	23	4H W 4	420		4
9	22	4H W 4	420		4
4	5	4H W 4	420		4
11	13	4H W 4	420		4

A) ありそうなコントラクトと結果 4 H / W 4 メーク

B) ビッド例

W N E S

P P

1 N T P 2 D P

2 H P 3 N T P

?

このhand 4 Hは出来るが3 N Tは落ちる

誰がその判断をすべきなのだろう？

Eとしては黒いスーツにゴロゴロしているルーザー、3 - 5 - 2 - 3のバランス

Dがウィークポイントで無い限り9トリックの方が魅力的

WもAceが無く、ラフティングバリュウも有るとは考えにくい

それなら3 N Tに成りそうなのに、ほとんどのpairが4 Hを選んだ。

3枚サポートで機械的に4 Hを選択するのは間違っていると思うが

皆さん素晴らしい。

C) P L A Y

4 HはCが3 - 3、Sの配置も良いので落ちようが無い

3 N TはDリードなら打つ手無し。

NBR 19

AK752

J3

92

KT32

T8

J93

T75

AKQ42

AQT63

J854

974

5

Q64

986

K7

AQJ86

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
2	74S	S4	420		9.5
17	244S	N4	420		9.5
21	194S	N4	420		9.5
26	184S	N4	420		9.5
3	94S	N4	420		9.5
10	234S	N4	420		9.5
16	203S	S5	200		6
12	13S	S4	170		2.5
25	223S	S4	170		2.5
4	133S	N4	170		2.5
5	63S	N4	170		2.5
8	113S	N4	170		2.5
15	143S	N4	170		2.5

A) ありそうなコントラクトと結果

3S / N 3マーク

B) ビッド例

	W	N	E	S
				1C
	P	1S	X	XX
	3D	3S		

Nの3Sは善し悪しは別として、Eが3Hとhandを示すスペースを奪い
VulのEWが4Hを逃す大殊勲になっている。

Wが3Dでなく、2Dと抑えたほうがHを見つけるチャンスは増えたかもしれないが
赤い2スターと聞いて2Dはあまりにも不自然。

C) PLAY

4S/NがH2トリックに続いて、D2トリックを取られないで済んでいるのは
納得がいかない。

スーツへのフォローで奇数枚か偶数枚かを伝えるべきで

カムオンかノンカムオンかを優先した結果ダブルトンと間違えられたとすれば
カムオンをしようとしたWに責任が有る。

Hにノンカムオンしたとすれば、Dへのシフトが見えているし

HはDを取ってから、誰からリードしても取れるトリックだから

Wは最初のHに5を出すべきだった。

NBR 20
 -
 43
 K8643
 J98542
 AKQJ74 93
 AJT95 KQ82
 J9 AQ72
 - AT6
 T8652
 76
 T5
 KQ73

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
16	20	7NTxE-1	200		12
26	18	4S W5	650		11
25	22	3NTE5	660		10
8	11	4H W7	710		8
3	9	4H W7	710		8
2	7	4H E7	710		8
21	19	5CxS-3	800		6
10	23	6H W7	1460		3.5
4	13	6H W7	1460		3.5
12	1	6H W7	1460		3.5
5	6	6H W7	1460		3.5
15	14	6NTE7	1470		1
17	24	7H W7	2210		0

A) ありそうなコントラクトと結果 6H/W 7メーク

B) ビッド例 W N E S
 1S P 2D P
 2H P 4C P
 5C P 5D P
 5NT P 7H//

後では何とでも書けますが、なかなか実戦では、6Hで終わっても仕方ないでしょう。

NBR	2 1		N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
		A K Q 9 4	13	2 3S	N 3	140		11
		Q 8 3	5	1 3S	N 3	140		11
		K	14	19 2S	N 3	140		11
		J T 4 3	6	7 4D	W-2	100		9
8 7 5		J 2	11	24 4D	W-1	50		6
K J		A T 7 6 2	4	10 4D	W-1	50		6
A J 8 7 6 2		T 9 5	22	20 4D	W-1	50		6
K 5		Q 9 2	3	8 4D	W-1	50		6
		T 6 3	9	12 3D	W-1	50		6
		9 5 4	17	21 3S	N-1	100		2
		Q 4 3	16	15 3S	N-1	100		2
		A 8 7 6	18	25 3S	N-1	100		2
			26	23 3S	N-2	200		0

A) ありそうなコントラクトと結果 2 S / N 2 メーク

B) ビッド例 W N E S
 1 S P 2 S
 P ?

1 5 H C P とは言っても、C = K J T 4 なら面白いが、H - K シングルトンでは I N V を掛ける理由が無い。

S o u t h が 2 S でなく、1 N T と繋ぐ P a i r は W に 2 D と介入され

2 S と競っても、出来る 3 D までこられて、負けてしまう。

弱い 3 枚サポートがシングルレイズ出来ないのは、2 / 1 G F の欠点のひとつ。

N B R 2 2

T 8 5 4 3 2

8 6

Q 7

A 7 4

6

A K J

A J 7 3

Q T 9 5 4 2

A J 6

9 4

K J 9 8 3

Q 2

Q 9 7

K

K T 8 5 3 2

T 6 5

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
9	12	3S W-2	200		12
4	10	5H E 5	650		7
13	2	5H E 5	650		7
11	24	5H E 5	650		7
17	21	5H E 5	650		7
26	23	4H E 5	650		7
22	20	4H E 5	650		7
6	7	4H E 5	650		7
16	15	4H E 5	650		7
14	19	4H E 5	650		7
5	1	4H E 6	680		1
3	8	4H E 6	680		1
18	25	4H E 6	680		1

A) ありそうなコントラクトと結果

B) ビッド例

W	N	E	S
		1 H	P
3 S	P	4 H//	

C) P L A Y

6 メークされない為には、D リードしかない

私はDよりCを選んでしまいそうだが

3 S (スプリンター) でなく 2 C だったのだろうか、2 C が G F でゆっくりビッドしようとの考えには賛成出来ない。

サポートとスペードのシングルトンが伝えられ、それに 4 C が返って来ないようでは 6 H にクラブのゲスが残るかもしれない。

折角約束したコンベンションにピッタリの状況でそれを使わないのは、誤った情報を発信している事になりかねない。

約束の無い領域で考える事は大切だが、約束に合致する時は機械的に！

N B R 2 3

4 3

K 9

Q 7 5 4

T 9 7 6 4

Q J 9 7

A K 9

Q J 7

8 6 5 3

9 3

A K T 2

A 5 3 2

Q 8

T 8 5 2

A T 4 2

J 8 6

K J

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
23	21	3NT E-2	200		12
17	16	3NT E-1	100		9
10	13	3NT E-1	100		9
7	8	3NT E-1	100		9
15	20	3NT E-1	100		9
12	25	3NT E-1	100		9
6	2	1NT E 3	150		6
19	26	1NT E 4	180		5
5	11	3NT E 3	600		2
18	22	3NT E 3	600		2
1	3	3NT E 3	600		2
4	9	3NT E 3	600		2
14	24	3NT E 3	600		2

A) ありそうなコントラクトと結果

3 NT / E 1 ダウン

B) ビッド例

W N E S

P

P P 1 NT P

2 C P 2 H P

2 S P 2 NT P

3 NT//

C) P L A Y

私のテーブルでは、Hが4枚有ると言ったにも拘らずH2をリードされた。

確かにD-9に向けて2をリードしてゲスを当てるとか

ダミーからD-9を流し、後でもう一度Dをフィネスすればメイクだったが

C-Qを盗みに行き逆襲されるわで命からがら、1ダウン。

NBR 24
 A 8 4 3 2
 J
 A Q 6 4 2
 A K
 K Q J 8
 A Q T 6 5 3 K 4
 J 9 T 8 7 3
 Q 9 6 5 8 4 3 2
 T 9 7 5
 9 8 7 2
 K 5
 J T 7

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
7	8 4S	S 4	420		11
15	20 4S	S 4	420		11
23	21 4S	S 4	420		11
1	3 3S	S 4	170		5
19	26 3S	S 4	170		5
10	13 3S	S 4	170		5
6	2 3S	N 4	170		5
18	22 3S	N 4	170		5
5	11 3S	N 4	170		5
14	24 3S	N 4	170		5
12	25 2S	N 4	170		5
17	16 2H	S 4	170		5
4	9 4S	S-1		50	0

A) ありそうなコントラクトと結果 4 S / N 4 メーク
 B) ビッド例 W N E S
 1 H X P 1 S

この後夫々の方法で、Nouthは余裕を示しながら、4 Sには到達すると思ったが
 3 Sに 9 / 1 3のPairが止まっている。
 確かに、1 Sのレスポンスは0点の3枚も有り得る
 だからこそ、強いhandでのTakeout - DBLの後
 New - Suiteは単なる自分のスーツの紹介
 キュウビッドはフィットと強さを示す
 等の準備をしておきたい。

N B R 2 5

A 5 4 2

K 9 6 4

8

A T 9 8

Q J T 9 3

K

5 3

A T 8

K 3 2

A 6 5 4

7 6 5

K Q J 3 2

8 7 6

Q J 7 2

Q J T 9 7

4

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
18	17	3NT E-3	300		12
8	9	3S W-2	200		10
11	1	3NT E-2	200		10
20	14	3NT E-2	200		10
24	22	2H S 2	110		8
7	3	3NT E-1	100		5.5
2	4	3NT E-1	100		5.5
6	12	3C E-1	100		5.5
19	23	2NT E-1	100		5.5
5	10	1NT E 1		90	3
16	21	1NT N-2		100	2
13	26	2NT W 2		120	0.5
15	25	2NT E 2		120	0.5

A) ありそうなコントラクトと結果

2 S / E 2 メーク

B) ビッド例

W N E S

1 C 1 N T P

2 H P 2 S //

P 1 C P

1 S P 2 D P

3 C //

C) P L A Y

ビッド経過も色々ありそうですが、EのNTに対しては

D - Qがリードされるでしょう。ダックするとDの2回目で

NはSが捨てるににくいので、HかCを捨てるでしょう

SouthもDの状況が判るとHにシフトするでしょうから

2トリック目はD - Aを上げてSK

S - Aceを上げる人はいないので、Kが勝つ

2トリック目にCを捨てていれば、Cにシフトして2メーク確定

Hを捨てていたのなら、危険は有るが

D - Aceを取って、Northに何を捨てるか決断させるのが面白い

(Sを続けられないからシングルトンがほとんどばれているが)

騙すと言うと人聞きが悪いが相手に判りにくくplayするのは技量のうちです。

N B R 2 6

5 4 3

Q 9 7

9 8 7 4

K 4 3

9 7 6

A J 8 2

6 5

A T 9 7

A 8 2

K T 4

A K Q 2

Q J 2

K Q J T

6 5 3

J T 3

8 6 5

N-S	E-W	Contract	N-S	E-W	MP
15	25	3NT S 3	600		10.5
7	3	3NT S 3	600		10.5
19	23	3NT S 3	600		10.5
18	17	3NT N 3	600		10.5
5	10	1D S 3	110		6.5
20	14	1D S 3	110		6.5
24	22	1D S 3	110		6.5
6	12	1D S 3	110		6.5
11	1	2D S 2	90		2
2	4	1D S 2	90		2
8	9	1D S 2	90		2
13	26	1D S 2	90		2
16	21	1D S 2	90		2

A) ありそうなコントラクトと結果

トラベリングが示すように

1 D / S 2 ~ 3 メーク 又は
3 N T 3 メーク

C) P L A Y

S o u t h の 3 N T に対して

S リードが厳しいように見えるが、S を 3 巡続けると、3 巡目を上がって

D を 4 回走られ、W はギブアップ

4 枚目を逆襲される心配をしないで、H と C を 2 トリックずつ取られるのでメーク。

最も粘り強いディフェンスは S を 2 個取って、C 又は H にシフトする事

勿論 W はダック、S o u t h も同じスーツを続けると逆襲されて落ちるから

H にシフト、ここでまたダックされて、S o u t h の力量が問われる

結論から言うと、ここで D を 4 回 p l a y されると W が H か C を捨てさせられ

H と C とで各 2 トリック取られるのを防ぐ事が出来ないなのでメークする。

しかし、D の前に、H か C をもう一度触ったり、D の時の W のディスカードを

見落として、3 枚残している方のスーツを触れば、ダウンする。

